

CÉRÉMONIE D'INAUGURATION D'UN JEU D'ARC

Le texte qui suit est une référence et peut être adapté en fonction des contraintes locales. Il s'applique lors de la création d'un jeu d'arc, du déplacement d'un jeu existant ou du réveil d'une Compagnie utilisant des installations existantes.

Préalables.

Que la Compagnie existe avec le nombre requis de Chevaliers (minimum 3) et possède un Roy. L'Abat d'Oiseau ayant pu être organisé dans une Compagnie amie.

Dès le début il est important de nommer un ou deux maîtres de cérémonie qui auront en charge le bon déroulement de l'organisation.

La cérémonie s'inspire de celle d'un Bouquet :

- Réception des drapeaux en un lieu défini, par exemple à la mairie
- Prévoir un tambour, éventuellement une fanfare
- A l'heure dite : formation du cortège pour se rendre au jeu
- Au Jeu : inauguration, éventuellement bénédiction
- Salut des buttes
- Tir traditionnel pour l'inauguration
- Contacter les autorités municipales (autorisation de manifestation)
- Prévoir un lieu de regroupement pour les participants
- Définir le déroulement de la cérémonie
- Définir le parcours de la parade (autorisation, aide des services de police...)
- Décorer le jardin d'arc, prévoir des rubans d'inauguration, des ciseaux
- Pour le jeu, prévoir une carte Beursault décorée par butte de tir avec date et lieu de l'inauguration
- Prévoir un registre où seront consignés les événements relatifs à la vie de la Compagnie
- Etablir un mandat d'invitation adressé à toutes les compagnies dont on souhaite la présence
- Inviter les présidents de Famille, de Ronde, les autorités municipales, départementales, régionales, nationales ...

ACCUEIL DES DRAPEAUX

Il s'agit du même cérémonial que celui d'un bouquet Provincial.

Le porte drapeau de la Compagnie et le joueur de tambour se tiennent sur le lieu d'accueil.

Lorsque les drapeaux des Compagnies se présentent, on procède au salut, qui peut s'effectuer drapeau par drapeau ou plusieurs drapeaux ensemble.

Pour ce salut, le ou les drapeaux se placent à une dizaine de mètres face au drapeau de la Compagnie.

Le tambour ouvre le ban.

Les drapeaux (Compagnie et invités) sont inclinés puis redressés.

Le tambour ferme le ban.

Les drapeaux présentés sont enregistrés.

Les drapeaux invités rejoignent le lieu de regroupement.

ORGANISATION DE LA PARADE

Si elle est présente, la fanfare sera en tête du cortège suivie du drapeau de la Compagnie. Au second rang se placeront l'Empereur, le Roy, le Roitelet, le Capitaine, derrière eux le Connétable

puis les Archers de la compagnie, ensuite les drapeaux des Compagnies suivis par tous les membres des Compagnies invitées, dans l'ordre de préséance :

- Tous les Empereurs
- Tous les Roys
- Tous les Roitelets
- Tous les Capitaines
- Tous les Connétables
- Tous les Chevaliers et Archers
- Les invités civils fermeront le cortège

AU JEU

Les buttes sont habillées avec des cartes Beursault décorées.

Le jeu, si possible décoré, sera fermé par un ruban.

Après les divers discours d'usage, le ruban sera coupé par le plus haut magistrat présent accompagné du Capitaine.

Le cortège précédé par tous les drapeaux entrera sur l'allée du Roy pour aller saluer la butte d'attaque. Après avoir salué, les porte-drapeaux se répartissent de part et d'autres de la butte.

Après le salut du dernier invité du cortège, on observera une traditionnelle minute de silence à la mémoire des Archers disparus ou dans la peine, puis les porte-drapeaux réutiliseront l'allée du Roy pour aller saluer la butte maîtresse selon la même procédure, (sans bien sûr refaire une minute de silence).

Les Chevaliers et Archers seront invités à procéder au tir inaugural, le plus souvent symbolique (à faible distance) et ce, dans l'ordre de préséance.

Il sera suivi d'un vin d'honneur soit dans l'enceinte du Jeu soit dans un autre lieu.

Un Registre sera ouvert dans lequel sera consigné : le règlement de la Compagnie et ses statuts, les noms des membres fondateurs avec leurs signatures, la date de création de la Compagnie.

Puis le nom des membres de la Compagnie suivi de leur qualité et de leur signature ainsi que le nom et la signature des personnalités présentes. Figurera également la date de l'inauguration du Jeu avec la liste des drapeaux présents. Par la suite, les comptes rendus des événements et des délibérations de la Compagnie seront portés dans ce registre.

Ne pas oublier de faire signer les cartes Beursault ayant servi au tir, par tous les invités.

A la suite de cette inauguration, la Compagnie pourra organiser un Prix Général auquel sera adjoint, le cas échéant un Prix Spécial inaugural.